

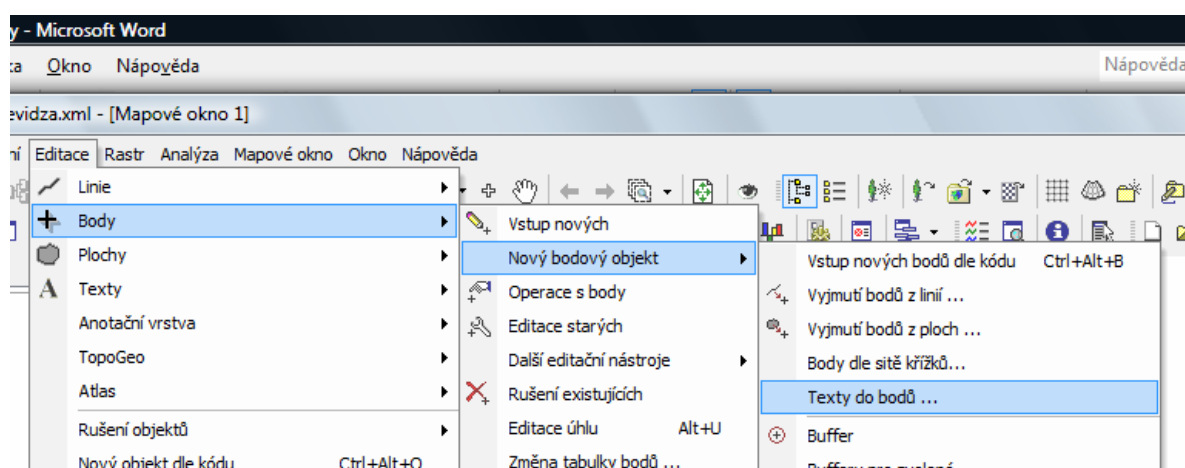
Automatizovaná kontrola správnosti textového označenia databázy.

Zavedenie nového mapového štandardu poskytuje nové možnosti na automatizované vyhľadanie problémových miest v mape, kde je vyšší predpoklad existencie chyby. Sofwarové riešenie „na jedno tlačítko“ pre svoju náročnosť nie je otázkou najbližších týždňov. Samotný Topol vo svojich analýzach umožňuje niektoré veci testovať. Stále však platí, že vo vzťahu databáza plôch a popis k nim (texty, slučky, zlučky) stále ostáva rozhodujúca vizuálna kontrola vyhotoviteľom mapy.

Postup pri vyhľadaní rizikových textov.

1. Pre kontrolu si založíme nový blok.
2. Na tento nový blok, ktorý je aktívny, použijeme funkciu texty do bodov:

Obrázok 1 - funkcia texty do bodov



Vhodné je založit jeden druh kontrolných bodov pre číslo dielca a čiastk. plochy a ďalší druh bodov pre porastovú skupinu. Topol nám pri tejto funkcii ponúkne k dispozícii dostupné tabuľky textov, malo by to byť v LS*.BLK.

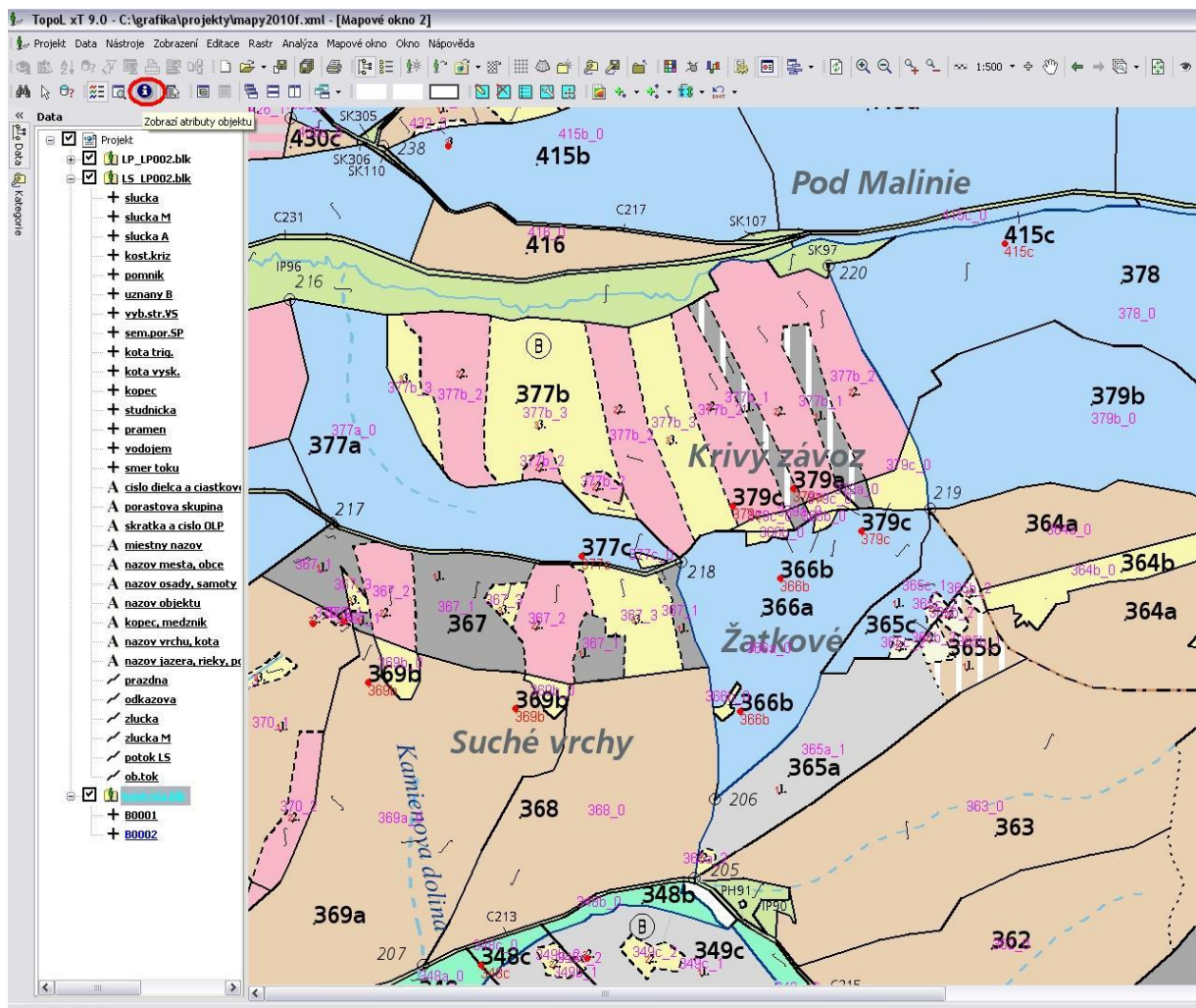
Obrázok 2 - výber druhu textu pre akciu

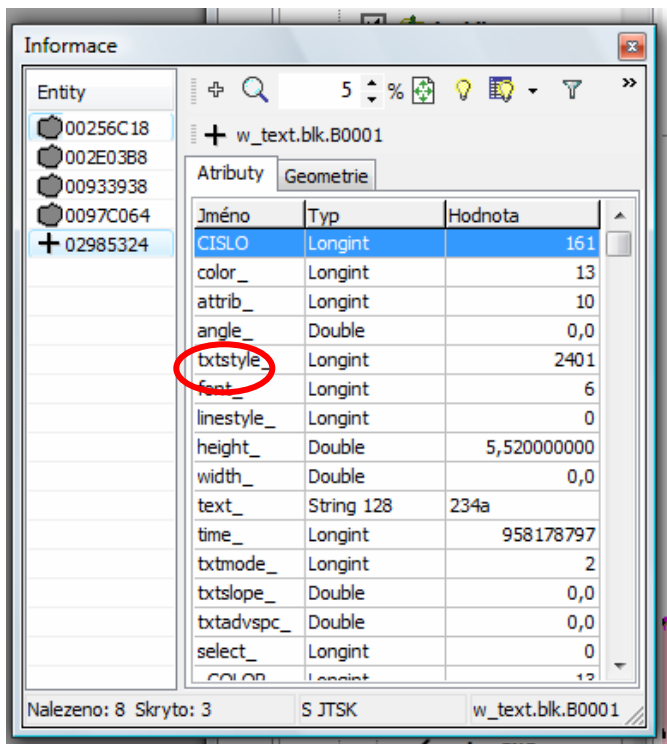


Po potvrdení tejto funkcie program Topol znenie textu zapíše do preddefinovanej položky text_. Funkciu zopakujeme s porastovou skupinou, pričom bude vytvorená nová tabuľka bodov (viď spodná časť obr. č.2 - dle druhu nastavíme na 2).

Obrázok 3a, 3b - zobrazenie položky text_ v info objekte

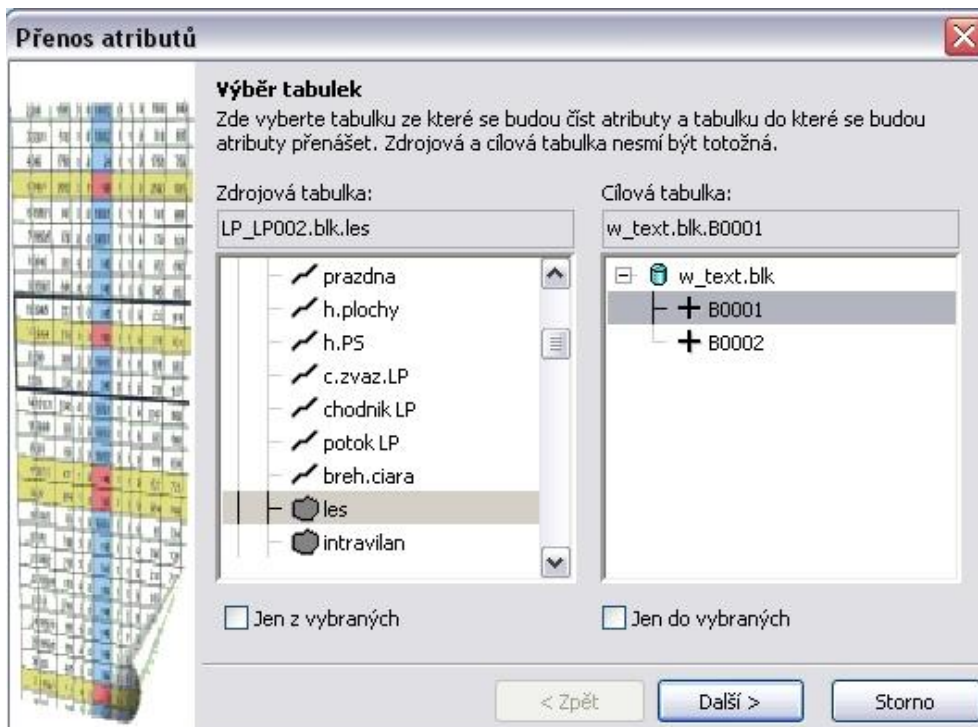
dosiahneme kliknutím na ikonku i(funkcia sa nachádza aj v Mapové okno – atribúty objektu), ktorá po kliknutí do mapy zobrazí atribúty všetkých objektov, ktoré sa nachádzajú na mieste kliknutia (je potrebné kliknúť na bod, ktorý sa nachádza v našom kontrolnom bloku, nastavenie zobrazovania bodov je popísané v texte ďalej pri obrázku č. 7)





3. Urobíme prenos atribútov z plôch na ktorých bod (text) leží do bodov kontrolného bloku – Editace – prenos atributu - prenesieme vybrané stĺpce z plôch druhu les (z bloku LP*.BLK), v prvom prípade atribúty DC, CP do kontrolného bloku do tabuľky B0001 a v druhom prípade prenesieme atribút PS do kontrolného bloku do tabuľky B0002.

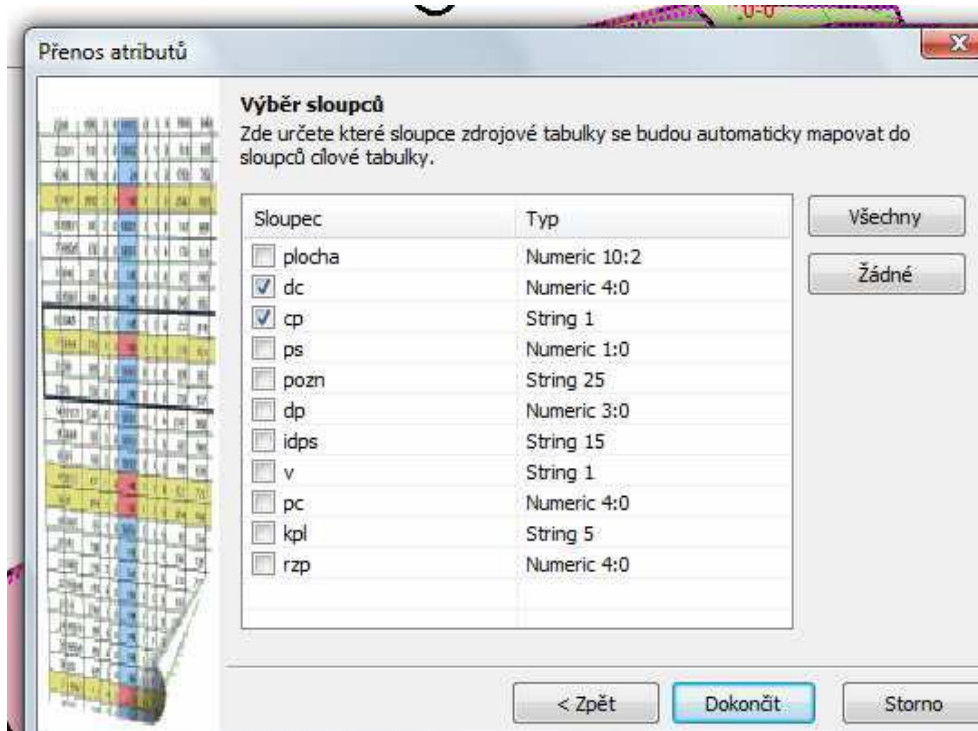
Obrázok 4 - výber tabuliek pre prenos – prvý prípad



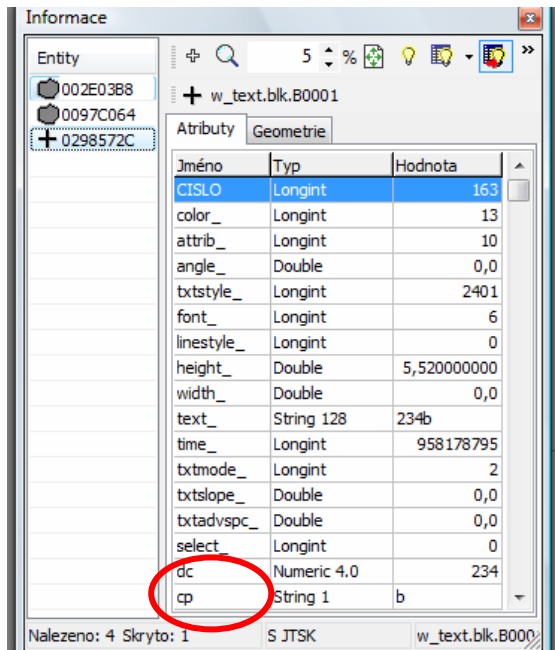
Obrázok 5 – mapovanie stĺpcov – prvý prípad



Obrázok 6 - výber záujmových položiek databázy plôch – prvý prípad

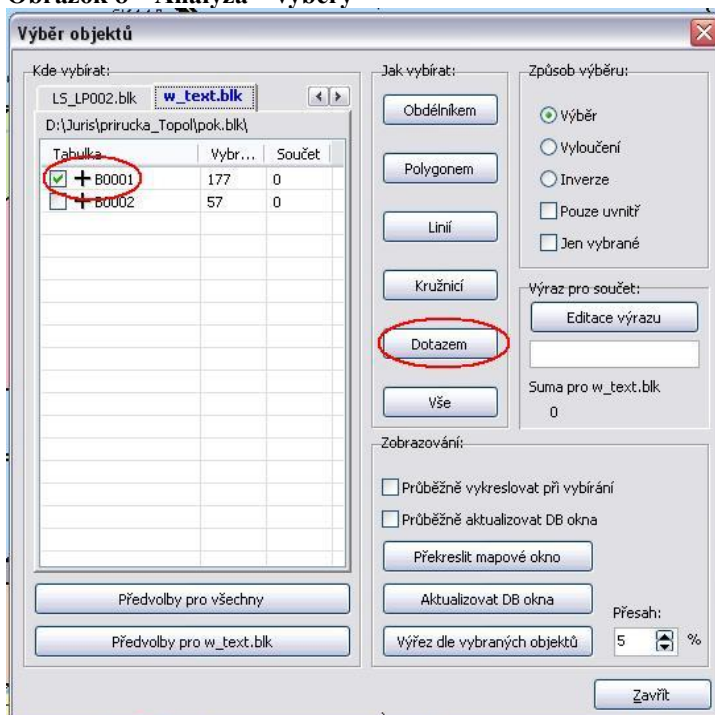


Obrázok 7 - info o bode po prenose položiek
dosiahneme kliknutím na i, tak ako pri zobrazení položky text_

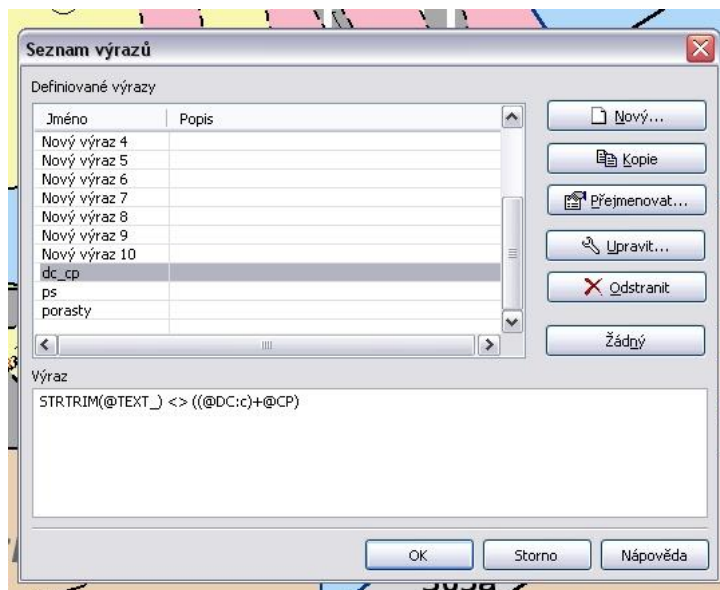


4. Urobíme analýzu hodnôt položiek, teda porovnanie atribútov naplnených do bodov v predchádzajúcich krokoch: **text_** a **DC**, **CP**, v druhom prípade **text_** a **PS**, týmto porovnáme či text, ktorý je naeditovaný v bloku LS*.BLK a ktorý sme preniesli do bodov nášho kontrolného bloku je rovnaký ako atribútové položky v databáze plochy v bloku LP*.BLK, ktoré sme tiež preniesli do nášho kontrolného bloku. Rizikové texty dielcov a čiastkových plôch zistíme keď v Analýza – Výbery, v našom kontrolnom bloku zadáme po zvolení tabuliek B0001 a B0002 do výberu Dotazem výraz: **STRTRIM(@TEXT_) <> ((@DC:c)+@CP)**

Obrázok 8 – Analýza – výbery



Obrázok 9 – Zadanie dotazu do výberu



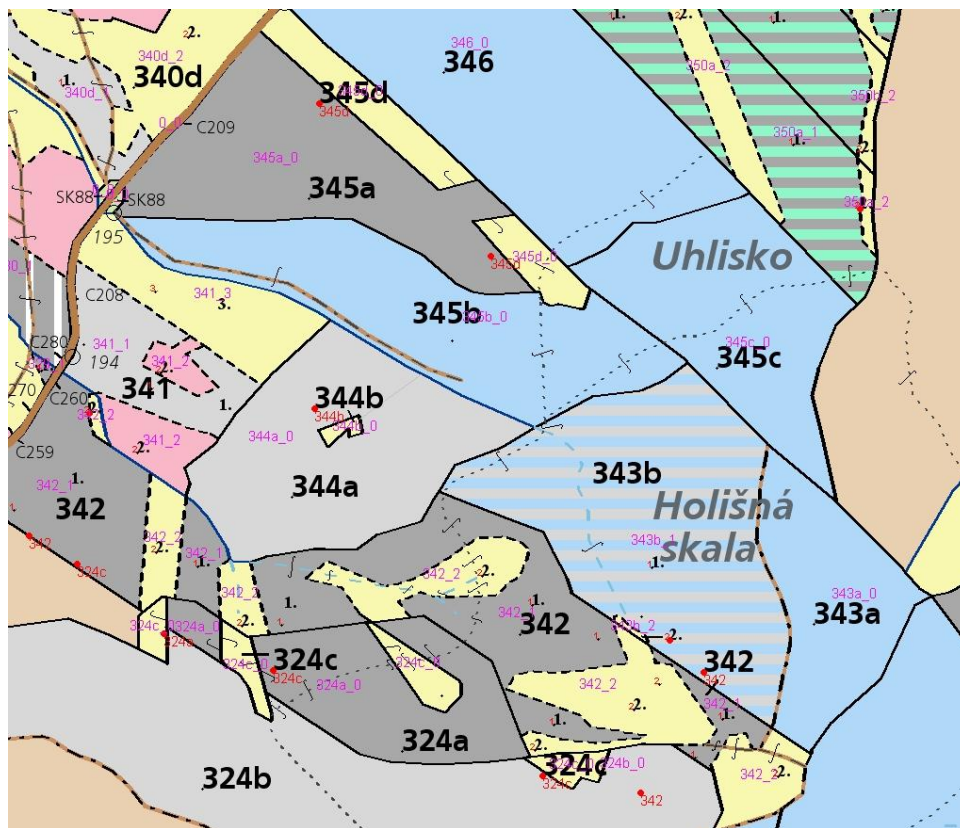
Rizikové texty porastových skupín dostaneme podobným spôsobom zadaním nasledovného výrazu do výberu Dotazem:

(@TEXT_ :N)<> (@PS)

Po potvrdení dotazu zadaného do výberu nám TopoL vyberie problematické body (texty) v B0001 a v B0002.

5. Už stačí len užívateľsky pohodlne si zobrazit' vybrané body (červené body a k nim sú zorazené červené popisy), k vybraným plochám (DP=0) v bloku LP*.BLK zapnúť popisy atribútových položiek DC, CP, PS zadaním výrazu ((@DC:c)+@CP+'_'+(@PS:c)) do nastavenia popisov vid' obr.11 (fialové popisy) a optická kontrola súboru môže začať. Odkontrolované objekty vyradíme z výberu vylúčením a tak vieme, že objekt bol skontrolovaný.

Obrázok 10 - príklad prezentovania analýzy na obrazovke



Obrázok 11 – nastavenie popisov k plochám

The screenshot shows a software interface for configuring labels for land parcels. The main window is titled 'Zobrazení' and contains a table of data. Overlaid on this are two dialog boxes: 'Vlastnosti pro zobrazování' and 'Seznam výrazů'.

Zobrazení Table:

Jméno	Viditelnost	Typ	Zdrojová data
Ano	linie	Projekt\LS_LP002.blk\potok L	
Ano	linie	Projekt\LS_LP002.blk\job.tok	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\prazdn	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\h.ploch	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\j.PS	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\c.zvaz.	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\chodnik	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\potok L	
Ano	linie	Projekt\LP_LP002.blk\breh.ci	
Ano	plochy	Projekt\LP_LP002.blk\jes	
Ano	plochy	Projekt\LP_LP002.blk\jnt.ravil.	
Ano	plochy	Projekt\LP_LP002.blk\budova	

Vlastnosti pro zobrazování Dialog:

- Nastavení:** Barva, Značka, Hranice, Popisové body, Průhlednost, Popis, Styl popisu, Kartodiagram.
- Popis:** Zobrazovat popisy
 - k vybraným i nevybraným
 - pouze k vybraným
 - pouze k nevybraným
- Znění popisů:** dle výrazu, dle databázové položky
 - Výraz: >dc_cp_ps<
 - dle výrazu
 - dle databázové položky

Seznam výrazů Dialog:

Jméno	Popis
porastová mapa...	
Porast	
Porast 2	
porastová mapa...	
KODY	
Parcela	
class	
dc_cp_ps	

Výraz: ((@DC:c)+@CP+_+@PS:c)